

## **ÜL-FORTBILDUNG 8 UE**

## **FOKUS RÜCKEN**

Veranstaltungsnummer 10505FB0320

Start- / Enddatum 24.10.2020 - 24.10.2020

**Dauer** 8 UE

Veranstaltungsort Roth, Sporthalle Gymnasium

Brentwoodstr. 4,91154 Roth

**Anmeldung** Unter folgendem Link können Sie sich online anmelden. Geben Sie

dazu die Veranstaltungsnummer 10505FB0320 in das Suchfeld ein:

https://www.blsv-qualinet.de

Inhalte

- Mobility Training: Die Gelenke werden in ihrem gesamten Bewegungsradius aktiv bewegt - ohne Druck oder Zug von außen. Die praktische Übungseinheit wird anschließend in der Theorie besprochen.

- Ball ist nicht gleich Ball: Wir werden mit einem größeren Gymnastikball arbeiten. Ein Workout voller Ideen, wie man diesen etwas größeren Ball in die Wirbelsäulenstunde einbringt. Er ist angenehm in der Handhabung und vermittelt Sicherheit und Balanceübungen. Nach der praktischen Übungseinheit wird alles

nochmals in der Theorie besprochen.

- Bodyworkout - mal ganz anders: Übungen aus dem Functional-Bereich werden so kombiniert, dass ein energiereicher, kraftvoller und schweißtreibender Bewegungsablauf entsteht. Keine komplizierte Choreographie, sondern einfache, klare Bewegungsmuster werden zuerst in der Technik, dann im Bewegungsfluss erarbeitet. Die einzelnen Bewegungsflows werden anschließend in der Theorie besprochen.

Teilnahmevoraussetzungen Mitgliedschaft in einem BLSV-Verein

**Organisatorische Hinweise** Bitte mitbringen: Gym-Matte

Veranstaltungsleitung Ingrid Spindler-Steudtner

Referenten Beate Keller

Lizenzverlängerungen Übungsleiter C Allround-Fitness (früher: Trainer C Turnen-Fitness-

Gesundheit)

Übungsleiter C Breitensport Kinder/Jugendliche Übungsleiter C Breitensport Erwachsene/Ältere

Übungsleiter B Sport in der Prävention

Übungsleiter B Sport für Ältere

**Termin** 24.10. - 24.10. : Roth, Turnhalle Gymnasium

Meldeschluss 23.10.2020

Anzahl der Plätze 30

Veranstalter Bay. Landes-Sportverband e.V. Sportkreis Roth - Schwabach





Ansprechpartner

Michaela Tesauro, <u>mittelfranken@blsv.de</u>

